

鳥取県東部広域行政管理組合の財政状況（あらまし）

1 予算執行状況

令和4年6月30日現在

(1) 一般会計

(令和3年度決算見込)		区 分	(令和4年度予算執行状況)	
予 算 額	収 入 済 額	歳 入	予 算 現 額	収 入 済 額
11,376,333 千円	11,376,333 千円	分担金及び負担金	5,860,548 千円	2,128,259 千円
16,311 千円	17,010 千円	使用料及び手数料	278,510 千円	50,428 千円
4,474,730 千円	4,474,730 千円	国 庫 支 出 金	667,831 千円	0 千円
4,518 千円	4,518 千円	県 支 出 金	4,600 千円	0 千円
82,755 千円	95,866 千円	財 産 収 入	225,701 千円	17,288 千円
30,000 千円	30,000 千円	寄 附 金	-	-
64,344 千円	44,344 千円	繰 入 金	242,416 千円	0 千円
49,816 千円	49,816 千円	繰 越 金	10,115 千円	75,223 千円
1,690 千円	2,024 千円	諸 収 入	1,294 千円	165 千円
506,800 千円	401,300 千円	組 合 債	401,100 千円	0 千円
16,607,297 千円	16,495,941 千円	合 計	7,692,115 千円	2,271,363 千円

予 算 額	支 出 済 額	歳 出	予 算 現 額	支 出 済 額
1,366 千円	1,160 千円	議 会 費	2,301 千円	81 千円
96,701 千円	95,250 千円	総 務 費	95,534 千円	21,231 千円
67,528 千円	64,733 千円	民 生 費	61,144 千円	13,674 千円
12,930,618 千円	12,862,925 千円	衛 生 費	3,956,507 千円	121,630 千円
3,098,340 千円	2,987,306 千円	消 防 費	3,148,319 千円	694,809 千円
409,744 千円	409,343 千円	公 債 費	425,310 千円	0 千円
3,000 千円	0 千円	予 備 費	3,000 千円	0 千円
16,607,297 千円	16,420,717 千円	合 計	7,692,115 千円	851,425 千円

(2) 因幡ふるさと振興事業費特別会計

(令和3年度決算見込)		区 分	(令和4年度予算執行状況)	
予 算 額	収 入 済 額	歳 入	予 算 現 額	収 入 済 額
2,244 千円	2,460 千円	財 産 収 入	2,244 千円	2,400 千円
10 千円	64 千円	繰 越 金	10 千円	281 千円
2,254 千円	2,524 千円	計	2,254 千円	2,681 千円

予 算 額	支 出 済 額	歳 出	予 算 現 額	支 出 済 額
2,244 千円	2,244 千円	因 幡 振 興 事 業 費	2,244 千円	2,244 千円
10 千円	0 千円	予 備 費	10 千円	0 千円
2,254 千円	2,244 千円	計	2,254 千円	2,244 千円

2 財産の状況

(1) 施設等

区 分	敷 地 面 積	建 物 面 積
事 務 局 庁 舎	693 m ²	658 m ²
因 幡 浄 苑	12,308 m ²	3,768 m ²
因 幡 霊 場	23,062 m ²	3,266 m ²
環 境 ク リ ー ン セ ン タ ー	82,628 m ²	11,864 m ²
白 兎 グ ラ ウ ン ド ゴ ル フ 場	-	408 m ²
コ ン ポ ス ト セ ン タ ー い な ば	5,395 m ²	2,395 m ²
旧 末 恒 不 燃 物 処 分 場	4,052 m ²	173 m ²
ペ ッ ト ボ ト ル リ サ イ ク ル セ ン タ ー	-	469 m ²
消 防 施 設	12,489 m ²	9,788 m ²
そ の 他 事 業 用 地	56,838 m ²	-

(2) 預金等

区 分	金 額
現 金 預 金	1,420,375 千円
有 価 証 券	0 千円
基 金	1,161,216 千円
出 資 金	5,000 千円

3 負債の状況

区 分	金 額	借 入 先	借 入 金 額
長 期 債	2,407,117 千円	財 務 省	254,345 千円
		日 本 郵 政 公 社	2,566 千円
		地 方 公 共 団 体 金 融 機 構	1,204,167 千円
		銀 行 等	946,039 千円
短 期 債	0 千円		-
計	2,407,117 千円		-